

REGULAMIN ZAWODÓW WSPINACZKOWYCH EIGER CUP 2022

1. REGULAMIN ZAWODÓW WSPINACZKOWYCH EIGER CUP 2022 [ZWANY DALEJ „REGULAMINEM”] OKREŚLA WARUNKI UCZESTNICTWA ORAZ PRZEBIEG ZAWODÓW WSPINACZKOWYCH EIGER CUP 2022 [ZWANYCH DALEJ „ZAWODAMI”]
2. ORGANIZATOREM ZAWODÓW JEST EIGER SP. Z O.O., UL. FABRYCZNA 10, 53-609 WROCŁAW /NIP: 894 279 99 35 I KRS: 0000204115/ ZWANA DALEJ „ORGANIZATOREM”. BIURO ZAWODÓW MIEŚCI SIĘ PRZY RECEPCJI ŚCIANY WSPINACZKOWEJ EIGER. ORGANIZATOR ZASTRZEGA MOŻLIWOŚĆ POWIĘZIENIA NIEKTÓRYCH ZADAŃ WYNIKAJĄCYCH Z ORGANIZACJI ORAZ PRZEBIEGU ZAWODÓW OSOBOM TRZECIM.
3. CELEM ZAWODÓW JEST POPULARYZACJA I UPOWSZECHNIANIE WSPINACZKI Z LINĄ ORAZ WSPÓŁZAWODNICTWO I INTEGRACJA ŚRODOWISKA WSPINACZKOWEGO.
4. TERMINARZ I MIEJSCE ROZEGRANIA ZAWODÓW:
 - 4.1. ZAWODY ROZPOCZYNAJĄ SIĘ 1.06.2022 I BĘDĄ TRWAŁY NIEPRZERWANIE PRZEZ 3 MIESIĄCE W PODZIALE NA 3 EDYCJE [CZERWIEC, LIPIEC, SIERPIEŃ 2022] I ODBYWAĆ BĘDĄ SIĘ W NORMALNYCH GODZINACH OTWARCIA ŚCIANY WSPINACZKOWEJ EIGER,
 - 4.2. KAŻDA EDYCJA BĘDZIE MIAŁA SWÓJ „MAŁY FINAŁ” PODCZAS KTÓREGO NASTĄPI WRĘCZENIE NAGRÓD DLA NAJLEPSZYCH ZAWODNIKÓW EDYCJI ORAZ LOSOWANIE NAGRÓD WŚRÓD WSZYSTKICH SKLASYFIKOWANYCH UCZESTNIKÓW.
 - 4.3. ZAWODY ZAKOŃCZĄ SIĘ IMPREZĄ FINAŁOWĄ [JEDNODNIOWE ZAWODY] KTÓRA ODBĘDZIE SIĘ 1.10.2022 - ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE JEDNAK PRAWO DO ZMIANY TEGO TERMINU - O CZYM Poinformuje uczestników z wyprzedzeniem. PODCZAS TEGO EVENTU OGŁOSZONE ZOSTANĄ OSTATECZNE WYNIKI EIGER CUP ORAZ ODBĘDZIE SIĘ WRĘCZENIE NAGRÓD FINAŁOWYCH.
5. UCZESTNICTWO I SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW:
 - 5.1. ZAWODY MAJĄ FORMUŁĘ OTWARTĄ. MOŻE W NICH UCZESTNICZYĆ KAŻDY, JEŚLI NIE MA KU TEMU PRZECIWWSKAZAŃ,
 - 5.2. ORGANIZATOR NIE POBIERA OPŁAT ZA UDZIAŁ W ZAWODACH. NIE MA „WPISOWEGO”. OBOWIĄZUJE JEDYNIJE OPŁATA ZA WSTĘP NA OBIEKT - HONORUJEMY KARTY SPORTOWE (BENEFIT, MEDICOVER SPORT) ORAZ KARNETY.
 - 5.3. W PRZYPADKU UCZESTNIKÓW, KTÓRZY NIE UKOŃCZYLI 18 ROKU ŻYCIA WYMAGANA JEST PISEMNA ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO,
 - 5.4. UCZESTNICY ZAWODÓW ZOBOWIĄZUJĄ SIĘ DO PRZESTRZEGANIA NINIEJSZEGO REGULAMINU, A TAKŻE REGULAMINU OBIEKTU ORGANIZATORA DOSTĘPNEGO NA STRONIE INTERNETOWEJ ORGANIZATORA.
 - 5.5. ZAWODY ROZEGRANE ZOSTANĄ W DWÓCH KATEGORIACH: KOBIETY I MĘŻCZYŹNI.
 - 5.6. ZGŁASZAJĄCY UDZIAŁ W ZAWODACH UCZESTNIK ODBIERA W BIURZE ZAWODÓW KARTĘ STARTOWĄ EIGER CUP 2022 /JEDNĄ KARTĘ NA KAŻDĄ EDYCJĘ (MIESIĄC)/, NA KTÓREJ ZNAJDUJĄ SIĘ PONUMEROWANE DROGI WSPINACZKOWE, KTÓRYCH PRZEJŚCIE PODLEGA PUNKTACJI.
 - 5.7. DROGI PODZIELONE SĄ NA DWIE KATEGORIE /STYLE PRZEJŚCIA/ PUNKTOWANE W SPOSÓB:
 - 5.7.1. TR - TOP ROPE - PRZEJŚCIE NA WĘDKĘ LUB Z WYKORZYSTANIEM AUTOMATU DO ASEKURACJI - PRZYZNAWANY JEST 1 PKT.
 - 5.7.2. RP - RED POINT - PRZEJŚCIE CAŁEJ DROGI Z DOLNĄ ASEKURACJĄ, OD POCZĄTKU DO KOŃCA, BEZ ODPADNIĘCIA I OBCIĄŻENIA LINY („BLOKU”) - UCZESTNIKOWI PRZYZNAWANE SĄ 2 PKT. LICZBA PRÓB NA JEDNEJ DRODZE NIE JEST OGRANICZONA.
 - 5.8. POTWIERDZENIEM PRZEJŚCIA DROGI JEST PODPIS ŚWIADKA PRZEJŚCIA UMIESZCZONY WE WŁAŚCIWYM POLU KARTY, W ZALEŻNOŚCI OD KATEGORII /STYLU/ POKONANIA PROBLEMU. PRZEJŚCIE DROGI ZAKWALIFIKOWANEJ JAKO RP W STYLU TR NIE BĘDZIE BRANE POD UWAGĘ W OGÓLNEJ PUNKTACJI.
 - 5.9. UCZESTNIK ZOSTAJE SKLASYFIKOWANY, JEŻELI POPROWADZI PRZYNAJMNIEJ DWIE PUNKTOWANE DROGI WSPINACZKOWE.
 - 5.10. O ILOŚCI ZAWODNIKÓW STARTUJĄCYCH W FINALE ZDECYDUJE ORGANIZATOR PO ZAKOŃCZENIU RUND ELIMINACYJNYCH/EDYCJI. ORGANIZATOR ZASTRZEGA MOŻLIWOŚĆ WYDŁUŻENIA ZAWODÓW FINAŁOWYCH DO DWÓCH DNI (SOBOTA I NIEDZIELA). W TAKIM PRZYPADKU PLAN ZAWODÓW ZOSTANIE UAKTUALNIONY I PODANY DO WIADOMOŚCI NAJSZYBCIEJ JAK TO BĘDZIE MOŻLIWE.
6. BEZPIECZEŃSTWO I FAIR PLAY.
 - 6.1. WSPINANIE JEST SPORTEM EKSTREMALNYM, NARAŻAJĄCYM ZAWODNIKÓW NA UTRATĘ ZDROWIA, A NAWET ŻYCIA. STARTUJĄC W ZAWODACH ROBISZ TO NA WŁASNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ. ZACHOWAJ ZDROWY ROZSĄDEK PODCZAS POKONYWANIA PROBLEMÓW WSPINACZKOWYCH. PAMIĘTAJ, ŻE ZAWODY MAJĄ CHARAKTER TOWARZYSKI - NAJWAŻNIEJSZA JEST DOBRA ZABAWA!
 - 6.2. ORGANIZATOR ZAWODÓW NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY (MAJĄTKOWE I NA OSOBIE) PONIESIONE PRZEZ UCZESTNIKÓW W ZWIĄZKU Z ICH UDZIAŁEM W ZAWODACH, W SZCZEGÓLNOŚCI NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA USZKODZENIE CIAŁA ORAZ INNE USZCZERBKI NA ZDROWIU I ŻYCIU DOZNANE PRZEZ UCZESTNIKÓW ZAWODÓW W ZWIĄZKU Z ICH UCZESTNICTWEM W ZAWODACH.
 - 6.3. WSZYSCY UCZESTNICY SĄ ZOBOWIĄZANI NIEŚĆ POMOC OSOBIE BĘDĄCEJ /ŚWIADOMIE LUB NIE/ W NIEBEZPIECZEŃSTWIE.
 - 6.4. ZAWODY ROZGRYWANE SĄ W DUCHU FAIR PLAY Z POSZANOWANIEM ZWYCZAJÓW I ETYKI WSPINACZKOWEJ. UCZESTNICY SAMI WYPEŁNIAJĄ KARTY STARTOWE - PROSIMY O SUMIENNOŚĆ.
7. POSTANOWIENIA KOŃCOWE
 - 7.1. UCZESTNICY WYRAŻAJĄ ZGODĘ NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH ZGODNIE Z USTAWĄ Z DNIA 29 SIERPNI 1997 R. O OCHRONIE DANYCH OSOBOWYCH (DZ.U. 2016 POZ. 922),
 - 7.2. UCZESTNICY WYRAŻAJĄ ZGODĘ NA PUBLIKACJE ICH WIZERUNKU NA ZDJĘCIACH I FILMACH Z ZAWODÓW (STRONA INTERNETOWA ORAZ MEDIA SPOŁECZNOŚCIOWE ORGANIZATORA),
 - 7.3. ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ZMIAN POSTANOWIEŃ REGULAMINU. W SZCZEGÓLNIJE USZASADNIONYCH PRZYPADKACH DOPUSZCZA TAKĄ MOŻLIWOŚĆ TAKŻE W TRAKCIE TRWANIA ZAWODÓW.
 - 7.4. ORGANIZATOR NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI, JEŻELI NIE WYKONAŁ SWOICH ZOBOWIĄZAŃ LUB WYKONAŁ JE NIENALEŻYCYE Z POWODU ISTNIENIA SIŁY WYŻSZEJ T.J. OKOLICZNOŚCI, O KTÓRYCH NIE WIEDZIAŁ I NIE MÓGŁ ICH PRZEZWIDZIEĆ LUB KTÓRYM NIE MÓGŁ ZAPOBIEC, POMIMO DOŁOŻENIA STARANNOŚCI.
 - 7.5. WYŁĄCZNE PRAWO INTERPRETACJI POSTANOWIEŃ NINIEJSZEGO REGULAMINU PRZYSŁUGUJE ORGANIZATOROWI ;-)

KARTA STARTOWA - EIGER CUP 2022 / EDYCJA 1

IMIĘ I NAZWISKO:

PŁEĆ: KOBIETA [] MĘŻCZYZNA []

KLUB:



ADRES E-MAIL:

	TR	RP		TR	RP
DROGA NR 1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 19	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 20	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 21	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 22	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 23	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 24	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 7	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 25	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 8	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 26	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 9	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 27	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 10	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 28	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 11	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 29	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 12	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 30	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 13	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 31	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 14	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 32	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 15	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 33	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 16	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 34	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 17	<input type="text"/>	<input type="text"/>	DROGA NR 35	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DROGA NR 18	<input type="text"/>	<input type="text"/>	SUMA PUNKTÓW:	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DO POKONANIA ŁĄCZNIE 35 DRÓG (NA START 20, NASTĘPNIE CO TYDZIEŃ KOLEJNE 5)

PO POKONANIU DROGI W POLU TR LUB RP PROSIMY O PODPIS ŚWIADKA PRZEJŚCIA.

TR - TOP ROPE - NA WĘDKĘ - 1 PKT.; RP - RED POINT, CZYLI PRZEJŚCIE CAŁEJ DROGI Z DOLNĄ ASEKURACJĄ,

OD POCZĄTKU DO KOŃCA, BEZ ODPADNIĘCIA I OBCIĄŻENIA LINY ("BLOKU") - 2 PKT.

WSZYSCY SKLASYFIKOWANI UCZESTNICY BIORĄ UDZIAŁ W LOSOWANIU NAGRÓD POSZCZEGÓLNYCH EDYCJI.

NAJFAJNIEJSZA WG. MNIE DROGA TO DROGA NR: